Use Case leírások

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Controll Settlers** |
| **Rövid leírás** | A játékos utasítást ad egy telepesnek. |
| **Aktorok** | Player |
| **Forgatókönyv** | **1.** A játékos 4 utasítás közül egyet kiad a telepesnek: Mozgás, Fúrás, Bányászás vagy Építés. |
| **Alternatív forgatókönyv** | **1.A.1.** A játékos, választhatja azt, hogy a fenti 4 közül egyiket se választja. Ekkor úgymond a telepes várakozik. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Move (Controll Settlers)** |
| **Rövid leírás** | A játékos az aktuális telepesnek a mozgás utasítást adja. |
| **Aktorok** | Player |
| **Forgatókönyv** | **1.** A játékos az adott telepessel, egy a telepes tartózkodási aszteroidának a szomszédjára mozog. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Drill (Controll Settlers)** |
| **Rövid leírás** | A játékos az aktuális telepesnek a fúrás utasítást adja. |
| **Aktorok** | Player |
| **Forgatókönyv** | **1.** A telepes a tartózkodási aszteroidán lévő lyukat mélyíti egy réteggel, ha nincs akkor fúr egy 1 réteg mély lyukat. |
| **Alternatív forgatókönyv** | **1.A.1.** A telepes elér a magig, ami radioaktív és napközeli, emiatt felrobban az aszteroida és a telepes elpusztul. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Mine** |
| **Rövid leírás** | A játékos az aktuális telepesnek a bányászás utasítást adja. |
| **Aktorok** | Player |
| **Forgatókönyv** | **1.** A telepes a tartózkodási aszteroidán kibányássza az aszteroidában lévő nyersanyagot és eltárolja az űrhajójában. Az aszteroida üregessé válik. |
| **Alternatív forgatókönyv** | **1.A.1.** A telepes megtölti az aszteroidát egy a hajójában lévő nyersanyagból. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Build** |
| **Rövid leírás** | A játékos az aktuális telepesnek az építés utasítást adja. |
| **Aktorok** | Player |
| **Forgatókönyv** | **1.** A telepes építi a bázist, tehát nyersanyagot rak hozzá.  **2.** A telepes készít egy robotot, ami azonnal üzembe is helyeződik (a következő körben lesz az első akciója).  **3.** A telepes elkészít egy teleport kapu párt, amit magánál tárol. |
| **Alternatív forgatókönyv** | **1.A.1.** A telepes annyi nyersanyagot épít be, hogy a bázis elkészül, így a játékos nyer. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **View Solar System** |
| **Rövid leírás** | A játékos megtekinti a pályát. |
| **Aktorok** | Player |
| **Forgatókönyv** | **1.** A játékos meg tekinti az aszteroida övet  **2.** A játékos értesül, ha lesz, mennyi idő múlva lesz a következő napkitörés.  **3.** A játékos, látja melyik telepesénél, milyen anyagok és hogy ők hol vannak.  **4.** A játékos látja hol vannak a robotok. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Controll Solar Eruption** |
| **Rövid leírás** | A rendszer kiszámítja mikor legyen naprobbanás. |
| **Aktorok** | System |
| **Forgatókönyv** | **1.A.** A System sorsor, hogy legyen e napkitörés, x körön belül, és úgy dönt nem lesz.  **1.B.** A System úgy sorsol, hogy lesz, ekkor kisorsolja az x pontos értékét, majd értesíti a játékost.  **2.** Bekövetkezik a napkitörés és aki nincs magig nyúló lyukkal rendelkező és üreges aszteroidán, azt a System elpusztítja. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Controll Robots** |
| **Rövid leírás** | A System utasítást ad egy robotnak. |
| **Aktorok** | System |
| **Forgatókönyv** | **1.** A System 2 utasítás közül egyet kiad a robotnak: Mozgás vagy Fúrás. |
| **Alternatív forgatókönyv** | **1.A.1.** A System, választhatja azt, hogy a fenti 2 közül egyiket se választja. Ekkor úgymond a robot várakozik. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Move (Controll Robots)** |
| **Rövid leírás** | A System az aktuális robotnak a mozgás utasítást adja. |
| **Aktorok** | System |
| **Forgatókönyv** | **1.** A robotot a System az tartózkodási aszteroidájának egyik szomszédjára mozgatja. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | **Drill (Controll Robots)** |
| **Rövid leírás** | A System az aktuális robotnak a fúrás utasítást adja. |
| **Aktorok** | System |
| **Forgatókönyv** | **1.**  A robot a tartózkodási aszteroidán lévő lyukat mélyíti egy réteggel, ha nincs akkor fúr egy 1 réteg mély lyukat. |
| **Alternatív forgatókönyv** | **1.A.1.** A robot elér a magig, ami radioaktív és napközeli, emiatt felrobban az aszteroida. Emiatt a robot egy a felrobbanó aszteroida egyik szomszédjára kerül, de túléli a robbanást. |